ゲームボーイ™ 専用カートリッジ DMG-SNA

スヌーピーのマジックショー

SNOOPY

MAGIC SHOW

対戦型

1人でも遊べます

とりあつかいせつめいしょ

取扱説明書

KEMCO

SNOOPY：©1958 United Feature Syndicate, Inc.

ごあいさつ

このたびはゲームボーイ専用カートリッジ「スヌーピーのマジックショー」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前には、この取扱説明書をお読みいただき、楽しくご愛用いただきますようお願いします。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

SNOOPY：©1958 United Feature Syndicate, Inc.

使用上の注意

1） 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。

2） 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

3） 電源スイッチをむやみにON・OFFしないでください。また電源スイッチをONにした状態で、外部電源端子からDCプラグを抜き差ししないでください。

4） 電源スイッチをONにした状態で、乾電池が無くなるまで放置しないでください。

5） 端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因になります。

6） シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油でふかないでください。

SNOOPY：ⓒ1958 United Feature Syndicate, Inc.

プロローグ

かわいいスヌーピーと遊ぼうよッ!

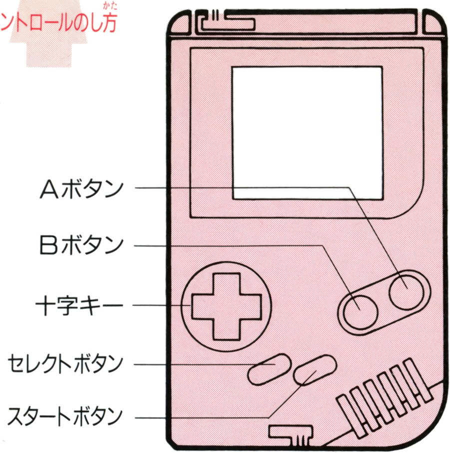
「スヌーピーのマジックショー」は、スヌーピーを動かしてボールやスパイクをよけながら、ターゲットを集めるゲームです。4つのターゲットをすべて集めると一面クリアで、次のステージへ進めます。ステージが進むごとに、ブロックの並び方や種類もかわります。また、ボールに当たると、スヌーピーは気絶して、もう一度、同じステージからスタートです。ステージをクリアする

SNOOPY：©1958 United Feature Syndicate, Inc.

と、スヌーピーの残り数はひとつふえます。
ステージを60面クリアすると、スパイクが登場し、じゃまをします。
ウラ、オモテ合わせて120面があなたの挑戦を待っていますよ。パスワードによるコンティニュー機能付きだから、ゲームを中断するのに便利です。通信ケーブルをつかえば、2台のゲームボーイをつないで対戦モードもできます。

陽気なスヌーピーと一緒に、このアクション・パズルの世界をたっぷり楽しんでください。

PEANUTS Characters：©1958, 1975 United Feature Syndicate, Inc.



コントローラーの操作

✚…………ゲームの設定を選択、およびスヌーピーの移動方向を決めます。

START……ゲームをスタートします。ゲーム

中に押すとゲームを一時停止（ポーズ）できます。

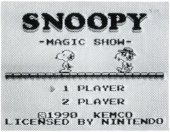
SELECT……ゲームがいきづまった時の自滅ボタンです。

Aボタン…設定を決定します。

Bボタン…このゲームでは使用しません。

ゲームのスタート

(1)ゲーム開始の前に●ゲームボーイの本体に、カートリッジを正しくセットしてください。電源スイッチを入れると「Nintendo」の表示につづいてタイトル画面が現われます。



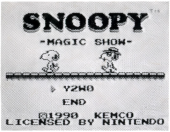
(2)タイトル画面●タイトル画面が出たら、✚ボタンで1PLAYERまたは2PLAYERのいずれかを選択して、STARTボタンを押します。

※専用通信ケーブルが本体に接続されていないと、2PLAYERを決定することはできません。

PEANUTS Characters：©1958, 1975 United Feature Syndicate, Inc.

1PLAYERゲームの遊び方

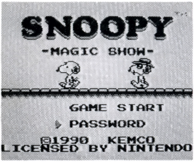
(1)新しくゲームをはじめるとき



タイトル画面で1PLAYERを選択したら、✚ボタンでGAME STARTに▶を合わせて、STARTボタンを押すとゲームがはじまります。

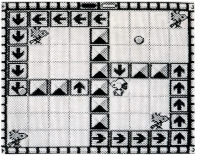
(2)前のゲームのつづきをするとき

✚ボタンで▶をPASSWORDに合わせて、STARTボタンを押してください。



✚ボタンで▶を移動しながら、パスワードを入れます。✚ボタンの上下、またはAボタン、Bボタンで数字やアルファベットを選んでください。

PEANUTS Characters：©1958, 1975 United Feature Syndicate, Inc.



パスワードを入れたら、✚ボタンをENDに合わせてSTARTボタンを押すと、ゲームがはじまります。

※パスワードを間違えると、タイトル画面にもどります。もう一度、やりなおしてください。

⑶ゲームの説明

「スヌーピーのマジックショー」は、スヌーピーを上下左右に動かして4つのターゲットを集めてゆくアクションパズルゲームです。

得点はターゲットの数(1個1000点)に、残り時間(1メモリ100点)をプラスしたものです。早く集めた方が、得点も高くなります。

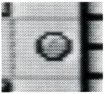
ステージが進むごとに、ブロックの並び方や種類もかわって、難易度は上がってゆきます。

ステージをクリアすると、スヌーピーの残り数がひとつふえます。残り数がなくなると、ゲームオーバーです。

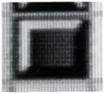
PEANUTS Characters:©1958, 1965 United Feature Syndicate, Inc.

■スヌーピー：✚ボタンで上下左右に動かして、ターゲットを集めてください。

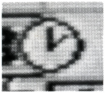
■ターゲット：各ステージに4つあり、全部集めるとステージクリアです。



■ボール：各ステージに1～2個登場して、スヌーピーの邪魔をします。当ると気絶して、再ゲームになります。



■ブロック：動いたり、消えたり、11種類のブロックが登場します。



■タイム：ゲーム画面のまわりが、残り時間を知らせるタイマーです。時間内にクリアしないとゲームオーバーです。

■スパイク：61ステージ目から登場して、スヌーピーを追いかけます。つかまると気絶して、再ゲームになります。

PEANUTS Characters: © 1958,1965,1975 United Feature Syndicate,Inc.

ブロックの秘密

それぞれのステージには、次のようなブロックが登場します。ポイントをおぼえて、うまくかわしたり、動かしたり、消したりして、ハイスコアをめざしてください。

	形状	説明
1		スヌーピーが自由に移動できるブロックです。
2		一定の時間ごとに消えたり、現われたりします。
3		このブロックは動かすことも、こわすこともできません。
4		スヌーピーが押すと、どちらかの方向に動きます。
5		Aボタンでこわせます。
6		「5」のブロックをこわした後は、スヌーピーもボールも自由に移動できます。
7		このブロックの上に乗ると、矢印の方向に運ばれてしまいます。✚字ボタンを逆方向に入れると、停止できます。
8		
9		
10		
11		このブロックの上に乗ると、別のブロックにワープします。

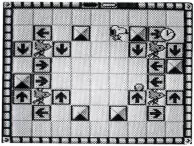
アイテムについて

ターゲットとアイテムの紹介

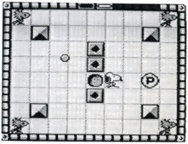
(1)ターゲット

スヌーピーのお友達、ウッドストックがターゲットです。各ステージに4つあり、全部集めるとステージクリアです。

(2)アイテム



1. このアイテムをとると、1PLAYERゲームではボールやスパイクの動きがしばらく止まります。2PLAYERゲームでは、さらに対戦相手の動きを止めることができます。



2. このアイテムをとると、しばらく無敵になり、ボールやスパイクを倒すことができます。

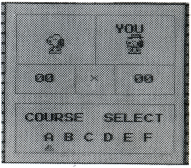
PEANUTS Characters:© 1958, 1965 United Feature Syndicate, Inc.

2PLAYERゲームの遊び方

タイトル画面で、2PLAYERを選ぶと対戦モードになります。ステージごとに4つのターゲットを早く集めた方が勝ちです。最初にA～Fの6つからコースを選択して、それぞれ10のステージで対戦します。

(1) ゲームをはじめるとき

タイトル画面で2PLAYERを選択して、STARTボタンを押します。コースセレクト画面で、YOUと表示された方があなたのキャラクターです。✚ボタンでA～Fのいずれかのコースを選んでください。各コースごとに



PEANUTS Characters:©1958, 1975 United Feature Syndicate, Inc.

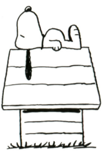
10のステージを対戦して、勝負をきそいます。

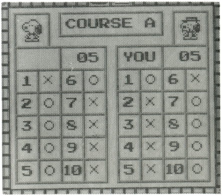
(2) ゲームの説明

遊び方は、1PLAYERゲームと同じです。
早くステージをクリアした方が勝ち、あるいは気絶した方が負けになります。
ただし、制限時間はありません。
アイテム(🕐)をとると、自分のボールを止めると同時に、対戦相手のキャラクターもしばらく止めることができます。

(3) 勝ち負けの見方

各ステージを終わるごとに、結果が表示されます。





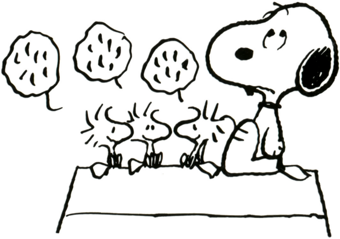
PEANUTS Characters：©1958, 1975 United Feature Syndicate, Inc.

1 キャラクター　YOUと表示された方があなたです。

2 コース　選択したコースです。

3 対戦結果　ステージごとに対戦結果を表示します。勝てば○、負ければ×です。引き分けの場合は△を表示します。

4 トータル表示　その段階で勝ったステージの数を表示します。



PEANUTS Characters：©1958, 1965 United Feature Syndicate, Inc.

KEMCO

コトブキシステム株式会社

本　社　東京都千代田区大手町2丁目6番2号
日本ビル637号区 〒100

呉事業所　広島県呉市中通2丁目1番26号 〒737
TEL(0823)21-3300

ゲームボーイ™は任天堂の商標です。